



СИЛАБУС ДИСЦИПЛІНИ «ГРУПОВА ДИНАМІКА І КОМУНІКАЦІЇ»

Ступінь вищої освіти – Бакалавр
Спеціальність 126 «Інформаційні системи і технології»
Освітня програма «Інформаційні системи і технології»
Рік навчання 1, семестр 2
Форма навчання денна
Кількість кредитів ЄКТС 2,5
Мова викладання українська



Кузьмінська Олена Геронтіївна,
д.пед.н., доцент
([портфоліо](#))

Лектор курсу
Контактна інформація
лектора (e-mail)

Кафедра інформаційних систем і технологій,
корпус. 15, к.212, тел. 527-87-24

e-mail o.kuzminska@nubip.edu.ua

Сторінка курсу в eLearn

ЕНК <https://elearn.nubip.edu.ua/course/view.php?id=2457>

ОПИС ДИСЦИПЛІНИ

Формування у майбутніх фахівців з інженерії програмного забезпечення сучасного рівня інформаційної та програмістської культури з основ теорії групової динаміки та комунікацій, опанування основ ефективної роботи з колегами, концепцій групової динаміки, стратегій ведення переговорів, принципів ефективної усної і письмової комунікації; знайомство з мотивацією людей, набуття практичних навичок створення групового проекту та його презентації – такою є мета вивчення зазначеної дисципліни. Основне завдання полягає в набутті навичок використання сучасних цифрових інструментів організації групової роботи по розробці проекту та соціальних комунікацій, що в кінцевому результаті сприятиме професійній адаптації в сучасному інформаційному просторі.

Навчальна дисципліна забезпечує формування ряду компетентностей:

– *Загальні компетентності:*

K05. Здатність вчитися і оволодівати сучасними знаннями

K06. Здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел

K07. Здатність працювати в команді

K10. Здатність діяти соціально відповідально та свідомо

– *Спеціальні (фахові, предметні) компетентності:*

K20. Здатність застосовувати фундаментальні і міждисциплінарні знання для успішного розв'язання завдань інженерії програмного забезпечення.

K22. Здатність накопичувати, обробляти та систематизувати професійні знання щодо створення і супроводження програмного забезпечення та визнання важливості навчання протягом всього життя.

K26. Здатність до алгоритмічного та логічного мислення

У результаті вивчення навчальної дисципліни студент повинен показати певні програмні результати, а саме:

ПР11 Володіти навичками управління життєвим циклом програмного забезпечення, продуктів і сервісів інформаційних технологій відповідно до вимог і обмежень замовника, вміти розробляти проектну документацію (техніко-економічне обґрунтування, технічне завдання, бізнес-план, угоду, договір, контракт)

ПР15. Застосовувати знання методології та CASE-засобів проектування складних систем, методів структурного аналізу систем, об'єктно-орієнтованої методології проектування при розробці і дослідженні функціональних моделей організаційно-економічних і виробничо-технічних систем.

СТРУКТУРА КУРСУ

Тема	Години (лекції/ лаборатор ні)	Результати навчання	Завдання	Оціню вання
Модуль 1. Комунікація і групова взаємодія				
Тема 1 Професійне спрямування: навички ефективної взаємодії і комунікації	3/4	Побудова профіля фахівця з інформаційних технологій: Soft і Hard Skills	Добір та критичне оцінювання тематичних онлайн ресурсів Тестування Виконання самостійної роботи: неформальна онлайн освіта на основі МВОК	30
Тема 2 Методи та інструменти цифрової комунікації	4/6	Бути обізнаними щодо загальної теорії групової динаміки та комунікацій; концепції групової динаміки Добирати онлайн інструменти онлайн комунікації та дотримання етики цифрових комунікації	Створення та упорядкування персонального освітнього середовища для здійснення онлайн комунікації	40
Модульний контроль			Підсумковий тест в ЕНК Завдання: створення спільноти для комунікації програмістів	10 20
Модуль 2. Групова динаміка				
Тема 3. Методології керування програмним проєктом	2/4	Застосовувати методології керування програмним проєктом	Здача лабораторних робіт Формування команд Виконання самостійної роботи: неформальна онлайн освіта на основі МВОК	20
Тема 4. Керування командою згідно концепції групової динаміки	2/4	Знати етапи та особливості побудови та розвитку команди Вміти добирати інструменти для організації командної взаємодії Мати навички командної роботи	Реалізація командного проєкту з розробки програмного забезпечення (за варіантами)	20
Тема 5. Керування продуктом згідно концепції групової динаміки	2/8	Мати навички командної розробки Вміти документувати результати розробки програмного забезпечення		20
Тема 6. Публічний виступ та презентація проєкту	2/4	Вміти презентувати результати розробки програмного забезпечення	Проведення онлайн конференції Рефлексія діяльності та набуття компетентностей	30
Модульний контроль			Підсумковий тест в ЕНК	10
Всього				70
Залік			Підсумкове тестування	30
Всього за курс				100

Практична спрямованість курсу відображена у націленості на використання сучасних методологій та ресурсів групової взаємодії, і як результат – здобуття практичного досвіду для професійної діяльності у майбутньому.

ПОЛІТИКА ОЦІНЮВАННЯ

<i>Політика щодо дедлайнів та перескладання:</i>	Дедлайни визначені в ЕНК. Роботи, які здаються із порушенням термінів без поважних причин, оцінюються на нижчу оцінку. Перескладання модулів відбувається із дозволу лектора за наявності поважних причин (наприклад, лікарняний).
<i>Політика щодо академічної доброчесності:</i>	Списування під час самостійних робіт, тестування та екзаменів заборонені (в т.ч. із використанням мобільних девайсів).
<i>Політика щодо відвідування:</i>	Відвідування занять є обов'язковим. За об'єктивних причин (наприклад, хвороба, міжнародне стажування) навчання може відбуватись індивідуально (в дистанційній on-line формі за погодженням із деканом факультету)

ШКАЛА ОЦІНЮВАННЯ СТУДЕНТІВ

Рейтинг здобувача вищої освіти, бали	Оцінка національна за результати складання екзаменів заліків	
	Екзаменів	Заліків
90-100	Відмінно	зараховано
74-89	Добре	
60-73	Задовільно	
0-59	незадовільно	не зараховано