



СИЛАБУС ДИСЦИПЛІНИ «ПРОГРАМУВАННЯ»

Ступінь вищої освіти - Бакалавр
Вибірка для всіх спеціальностей
Освітня програма «вибіркова для всіх освітніх програм»
Рік навчання 4, семестр 1
Форма навчання денна
Кількість кредитів ЄКТС 4
Мова викладання українська

Лектор дисципліни
Контактна інформація
лектора (e-mail)

Сторінка дисципліни в
eLearn

доктор філософії, Назаренко Володимир Анатолійович
Кафедра комп'ютерних наук, навчальний корпус 15, к. 236, 237,
тел.: (044) 527-87-23
volodnz@nubip.edu.ua
<https://elearn.nubip.edu.ua/course/view.php?id=4424>

ОПИС ДИСЦИПЛІНИ

(до 1000 друкованих знаків)

Метою викладання дисципліни «Програмування» є отримання студентами знань з області розробки алгоритмів та програмування. Оволодіння такими знаннями дозволить реалізовувати задачі автоматизації обробки інформації, автоматизації керування об'єктами, в тому числі, сільськогосподарськими, за допомогою комп'ютерної техніки. Такі знання майбутній спеціаліст зможе застосовувати як при подальшому навчанні, так і після отримання вищої освіти у своїй професійній діяльності. Студент повинен знати:

- визначення алгоритмів;
- технології розробки алгоритмів;
- використання алгоритмічних мов для реалізації розроблених алгоритмів на персональних комп'ютерах (ПК);
- технології розробки програм на мові C;
- базових конструкцій мови C; оволодіти:
- практичними навичками розробки алгоритмів лінійної, розгалуженої та циклічної структур;
- умінням розроблювати програми на мові C, C++;
- практичними навичками реалізації алгоритмів на мові C, C++ та налагодження програм; - умінням самостійно опанувати нові методи та технології розробки програм.

Програмні результати навчання (ПРН) ОП: _____

СТРУКТУРА ДИСЦИПЛІНИ

Тема	Години (лекції/лабораторні, практичні, семінарські)	Результати навчання	Завдання	Оцінювання
1 семестр				
Модуль 1				

Тема 1. Введення впрограмування	2/2	Розрізняти Ссистеми.	Здача лабораторн ої роботи	10
Тема 2. Основні поняття мови С	2/2	Знати змінні та типи змінних, об'ява змінних.	Здача лабораторн ої роботи	20
Тема 3. Оператори мови С	2/2	Знати просту та скорочену форми операції присвоєння, інкремент та декремент.	Здача лабораторн ої роботи	20
Тема 4. Проектування програм з використанням покажчиків	4/4	Розуміти поняття покажчики. Знати об'яву та ініціалізації змінноїпокажчика	Здача лабораторн ої роботи	20
Модульний контроль				30
Модуль 2				
Тема 5. Масиви 5/5 Знати	масиви, Здача	визначення лабораторн масивів, ої роботи багатовимірні	масиви.	70
Модульний контроль				30
Залік				30
Всього за курс				100

ПОЛІТИКА ОЦІНЮВАННЯ

<i>Політика щодо дедлайнів та перескладання:</i>	Роботи, які здаються із порушенням термінів без поважних причин, оцінюються на нижчу оцінку. Перескладання модулів відбувається із дозволу лектора за наявності поважних причин (наприклад, лікарняний).
<i>Політика щодо академічної доброчесності:</i>	Списування під час контрольних робіт та екзаменів заборонені (в т.ч. із використанням мобільних девайсів). Курсові роботи, реферати повинні мати коректні текстові посилання на використану літературу
<i>Політика щодо відвідування:</i>	Відвідування занять є обов'язковим. За об'єктивних причин (наприклад, хвороба, міжнародне стажування) навчання може відбуватись індивідуально (в он-лайн формі за погодженням із деканом факультету)

ШКАЛА ОЦІНЮВАННЯ ЗНАТЬ СТУДЕНТІВ

Рейтинг студента, бали	Оцінка національна за результати складання екзаменів заліків	
	екзаменів	заліків

90-100	відмінно	зараховано
74-89	добре	
60-73	задовільно	
0-59	незадовільно	не зараховано

РЕКОМЕНДОВАНІ ДЖЕРЕЛА ІНФОРМАЦІЇ

1. Б.Л.Голуб, Є.М.Шукайло. Методичний посібник до вивчення дисципліни “Програмування та алгоритмічні мови”. Методичний посібник. – Видавничий центр НАУ, 2003. – 64 с.
2. Б.Керніган, Д.Річі. Мова програмування С.Prentice Hall 2013(переклад). – 300 с.
3. Greg Perry. C Programming Absolute Beginner's Guide. Que 2013. - 352. с.
4. Юрій Грицюк, Тарас Рак. Програмування мовою С++. ЛДУ БЖД 2011. - 146 с.
5. Вінник В.Ю.. Алгоритмічні мови та основи програмування: мова С. Житомир 2007. - 193 с.